

Un creador del filme "El lince perdido" colabora en un videojuego de la UCO

Córdoba, 30 nov (EFE).- Uno de los creadores del aspecto en 3D del filme candidato al Oscar como Mejor Película de Animación "El lince perdido", el cordobés José Alfonso Cazorla, ha "dado vida" a los personajes de un videojuego que la Universidad de Córdoba (UCO) ha editado "para sacar la ciencia a la calle".

El director de la empresa Vos-Comunicación de Pozoblanco (Córdoba) que ha realizado el video juego, César Llerena, ha informado en declaraciones a los periodistas de que recibieron el encargo de la UCO de realizar el proyecto para "hacer llegar todas las ramas científica a la gente joven".

Así, después de un año de trabajo han sacado a la luz "El camino de la ciencia", un video juego en el que los jugadores accederán a un tablero virtual en el que habrá diferentes casas, una por cada rama científica, en las que un personaje relacionado con ese aspecto del saber les hará preguntas de dificultad propia para ser respondida tanto por alumnos de Bachillerato como para universitarios.

De esta manera, por ejemplo, un personaje llamado Homero, preguntará sobre Humanidades, Festum sobre Historia o Kuriel sobre Química, y ganará quien más puntos consiga o quien logre responder a todas las casas de las ciencias.

Llerena ha indicado que el creador de animación en 3D de Pozoblanco (Córdoba), José Alfonso Cazorla, se ha encargado de "dar vida a los personajes del juego" que previamente habían dibujado un equipo de dibujantes cordobeses y ha destacado que el pozoalbense trabaja desde hace cuatro años como iluminador de las animaciones en la productora que ha realizado "El lince perdido".

Por su parte, el vicerrector de Política Científica de la UCO, Enrique Aguilar, ha explicado que con la resolución y aprendizaje de las 1.500 cuestiones que plantea en video juego se pretenden despertar vocaciones investigadoras en los estudiantes para que cojan el relevo y sean capaces "de resolver interrogantes y plantearse nuevos".

Asimismo, ha resaltado que la UCO es la primera universidad española en realizar un video juego educativo.

El vicerrector de Estudiantes y Cultura de la UCO, Manuel Torres Aguilar, ha explicado que las 300 copias en DVD del video juego que ha contado con un presupuesto de 24.000 euros se repartirán por

bibliotecas y centros educativos, aunque se colgará también en la página web.

Además, el delegado de Cultura de la Diputación de Córdoba, José Mariscal, ha confesado que ya ha probado el juego y lo ha valorado como "muy divertido", si bien ha aclarado que "es difícil" aunque, ha añadido que sirve para actualizar conocimientos de química, física o cultura. EFE